

ЭЛЕКТРОНИКА

ЕК ВДИИ
ЕК ВДИИ-ИИ

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ микро - ЭВМ

пакет игровых программ
(ФОКАЛ)



руководство пользователя

АННОТАЦИЯ

В пакет прикладных программ входят 10 позиционных и динамических игровых программ, написанных на языке „ФОКАЛ“ и в машинных кодах.

Каталог программ приведен в приложении 1.

СОДЕРЖАНИЕ

Аннотация	
1. Загрузка и пуск программ	3
1.1. Загрузка и запуск программ, написанных на ФОКАЛЕ	
1.2. Загрузка и запуск программ, написанных в ма- шинных кодах	
Приложение 1	5
Приложение 2	5

1. ЗАГРУЗКА И ПУСК ПРОГРАММ.

Прежде чем приступить к загрузке и запуску программ, познакомьтесь с таблицей соответствия клавиш в приложении 2.

1.1. Загрузка и запуск программ, написанных на ФОКАЛЕ.

1) Включите питание машины.

? 00 AT 0.00

ГОТОВНОСТЬ К РАБОТЕ

*

2) Чтобы загрузить программу в память машины, наберите следующую команду

„ЛАТ“ „ЗАГЛ“ L G ИМЯ ПРОГРАММЫ „ВК“

и нажмите клавишу „ПУСК“ на магнитофоне.

3) После того как программа загрузится в память, на экран будет выдано сообщение:

ИМЯ ПРОГРАММЫ

*

4) Нажмите клавишу „СТОП“ на магнитофоне

5) Запуск программы осуществляется командой:

* „ЛАТ“ G „ВК“

1.2. Загрузка и запуск программ, написанных в машинных кодах.

1) Включите питание машины.

На экране высветится текст:

? 00 AT 0.00

ГОТОВНОСТЬ К РАБОТЕ

*

2) Чтобы загрузить программу в память машины наберите следующие команды:

* "ЛАТ", Р М „ВК“

? М „ВК“

ИМЯ? ИМЯ ПРОГРАММЫ „ВК“

3) После того как программа загрузится в память машины, на экране высветится знак „?“

4) Нажмите клавишу „СТОП“ на магнитофоне.

5) Запуск программы осуществляется с помощью команды:

? S 1000 „ВК“

КАТАЛОГ ПРОГРАММ







ИМЯ ПРОГРАММЫ Краткая аннотация

- ЦЗЯНШИДЗИ — Двое играющих выбирают предметы из двух групп, стараясь забрать последний. (ФОКАЛ)
- CHESH — БК выполняет роль партнера по игре в шахматы. (МАШИННЫЕ КОДЫ)
- ШАШКИ — Играющий старается занять поле своими фишками. БК выступает [в роли противника. (ФОКАЛ)]
- WAMP — Играющий должен окружить «ВАМПИРОВ» камнями. (ФОКАЛ)
- КОСА — Играющий должен скосить траву на лужайке. (МАШИННЫЕ КОДЫ)
- ГОНКИ — Двое играющих управляют бегущими лучами, стараясь не выйти за границы поля и не пересечь собственные следы и следы противника. (МАШИННЫЕ КОДЫ)
- БИОМАССА — Играющий защищается от распространения биомассы. (ФОКАЛ)
- TETRIS — Играющий должен компактно уложить фигуры в сосуде. (МАШИННЫЕ КОДЫ)
- PITON — Играющему предлагается провести питона по полю. (ФОКАЛ)
- КМ — ЭВМ дает возможность создать мультфильм. (ФОКАЛ)

Запись СУ/Э и СУ/Щ означает одновременное нажатие «СУ» и «^Э/», а также «СУ» и «^Щ/».

ТАБЛИЦА СООТВЕТСТВИЯ КЛАВИШ

Приложение 2

УСЛОВНОЕ ОБОЗНАЧЕНИЕ	КЛАВИАТУРА ПЛЕНОЧНАЯ	КЛАВИАТУРА КЛАВИШНАЯ
ВК	ВВОД	
ЗБ	<—+	
<—	<—!	!—
—>	—>	!—>
—	ЗБ—	Ъ
		СУ/З
		СУ/Щ

